



أمثلية استخدام الشبكات العصبية الاصطناعية

وبرنامج Neuroshell Predictor للتنبؤ بأعداد وفيات الأطفال في محافظة النجف

الباحث إحسان جواد كاظم
ماجستير بحوث عمليات

الباحثة رنا عباس ناجي
ماجستير بحوث عمليات

المستخلص

تعتبر الشبكات العصبية الاصطناعية من أهم مجالات الذكاء الاصطناعي والتي تعكس تطورا هاما في طريقة التفكير البشري. ومع تطور تلك الأساليب تطورت استخداماتها وكذلك ماتحققه من نتائج مقارنة بالطرائق الأخرى. وهنا سوف نقوم باستخدام الشبكات العصبية الاصطناعية كطريقة مثلى في التنبؤ مقارنة بالطرق الإحصائية (الاتجاه الخطي والتمهيد الأسّي) واستخدام برنامج Neuroshell Predictor في تدريب الشبكة العصبية وإدخال البيانات والأوزان.

كما سيتم من خلال البحث إثبات أمثلية استخدام نموذج الشبكات العصبية الاصطناعية في محاكاة الواقع وكأداة مهمة من أدوات بحوث العمليات.

Abstract:

Artificial neural networks is one of the most important areas of artificial intelligence, which reflects an important development in the way of human thinking. However the evolution of those methods have evolved scored, as well as their use of the results compared to other methods.

Here We will use artificial neural networks as a way to predict the optimal statistical comparison means (linear trend and boot exponential) and the use of Neuroshell Predictor program in neural network and data entry and weights training.

As it will be through research to prove the use of optimization model of artificial neural networks in the simulation actually important as a tool of operations research tools.

كلمات مفتاحية:

شبكات عصبية اصطناعية، عصبونه، التمهيد الأسّي، الاتجاه الخطي، تنبؤ، خوارزميات التعلم، الأوزان، تدريب الشبكة، أداء الشبكة، معايير إحصائية.

Keywords:

Artificial neural networks, nervousness, boot exponential, linear trend, forecasting, learning algorithms, weights, network training, network performance, statistical standards.



مشكلة البحث:

تعاني المؤسسات الصحية من قلة استخدام الأساليب العلمية الدقيقة للتنبؤ في الأخطار الصحية والمرضية وكذلك التقدير الأمثل في احتياج المؤسسات من أدوية ومستلزمات طبية .. الخ وحسب معايير منظمة الصحة العالمية انه يقاس مدى تطور البلاد صحيا عن طريق تقليل وفيات الأطفال لما يحتاجونه من رعاية صحية خاصة لذلك لا بد من توفر دراسات مستقبلية للوقوف على مدى وجود هذه المؤشرات ومدى ارتفاعها لكي يتم وضع الخطط المستقبلية ورفع المستوى الصحي وكلما كانت هذه الدراسات اقرب للواقع كانت النتائج والخطط الموضوعة دقيقة ومفيدة جدا.

هدف البحث:

يهدف البحث إلى تحقيق مايلي :

- 1- وضع أسلوب امثل للتنبؤ بأعداد وفيات الأطفال في محافظة النجف .
- 2- إثبات أفضلية استخدام الشبكات العصبية الاصطناعية في التخمين مقارنة بالطرق الأخرى(الاتجاه الخطي والتمهيد الاسي).
- 3- التعرف على استخدام أدوات التكنولوجيا الحديثة والبرامج الإحصائية في التنبؤ وتدريب الشبكات العصبية الاصطناعية والمحاكاة .

المبحث الأول

المقدمة:

يمكننا تعريف الشبكات العصبية بأنها محاولة رياضية برمجية لمحاكاة طريقة عمل المخ البشري حيث أن العلماء قد اكتشفوا تقريبا طريقة عمل المخ البشري من حيث قابلية التعلم وقابلية التذكر والقدرة على تمييز الأشياء والقدرة على اتخاذ القرارات .والمخ كما تعلمون يتكون من مليارات الخلايا العصبية المتشابكة فيما بينها بطريقة معقدة جدا عن طريق الزوائد العصبية لكل خلية، مما يشكل شبكة هائلة من الخلايا العصبية المرتبطة فيما بينها عن طريق هذه الزوائد .

هذه الترابط فيما بين الخلايا العصبية يتيح لها القدرة على تخزين المعلومات والصور والصوت وخلافه من الإشارات التي تصلها عبر الحواس الخمسة، ومن ثم تتيح لها أيضا التعلم عن طريق التكرار والخطأ . ويكمن أحد أسباب تفوق الدماغ البشري في قدرته على معالجة المعطيات في شكل هيكلي بمعنى أن كل جزء من المخ له وظيفة ويشرف علي عمله جزء آخر يدير عمله ويستطيع أن يغير عمل الأجزاء ويسمي ذلك Plasticity كما أن كل جزء من المخ يعمل بصفه منفصلة عن الآخر كما لو كان جهاز كمبيوتر به عدد كبير جدا من المعالجات(Processors)، أجهزة الحاسوب اليوم تقوم بمحاكاة هذه العملية في ما يسمى حوسبة متوازية، Parallel Computing، وبالرغم من السرعة العالية الناتجة عن هذه التقنية إلا أنها تقتصر إلى القدرة على الاستقلال بحل المشكلة، وذلك لان الحاسب الإلكتروني يقوم بإرسال بيانات كثيرة جدا في صورة رقمية بينه كل من أجزائه أما المخ فيقوم بعمل ذلك في صورة رقمية في بعض الأماكن وفي أماكن أخرى في صورة انالوج كما أن الكمبيوتر يرسل عدد كبير من البيانات المتكررة ولكن المخ لا يرسل بيانات متكررة ومثال علي ذلك الكاميرا فهي ترسل حالة كل نقطه تصورها وإذا لم تتغير الحالة ترسلها كما هي أيضا أما العقل فيرسل التغيير فقط وذلك علي شكل Spikes أو إشارات عصبية.

دونالد هيب،Hebb في كتابه منظمة السلوك 1949م، أشار إلى أنّ المشابك العصبية الروابط (العصبونات) بين الخلايا العصبية تقوى كلما تم استعمالها أكثر بمعنى أن إذا يوجد عدد من الخلايا بجانب بعض ولكن



اثنين منهم يقومان بنقل بيانات بصورة كثيفة فتقوي أوصله بينهما وتصبح عملية معالجتها للعمليات أسرع مع تكرار إثارتها بنفس المعطيات. كانت هذه بداية التفكير لما يسمى بالمعالجات العصبية أو الشبكات العصبية والتي كانت مطروحة في وقتها على صورة خلايا وليس شبكات مترابطة. في الخمسينات من القرن العشرين قامت شركة أي بي أم بأول محاولة لمحاكاة الخلية العصبية، ونجح ذلك بعد عدة محاولات فاشلة. ولكن كان علم الكمبيوتر في ذلك الوقت يتجه ناحية الحساب المتسلسل مما أدى إلى إهمال موضوع الخلايا العصبية ووضعها في الأدراج.

في نهاية الخمسينيات، بدأ فرانك روزنبلات بالعمل على ما يدعى اليوم بالبيرسيبترون، Perceptron، حيث كان قادراً على فصل النقاط القابلة للفصل خطياً دون النقاط غير القابلة للفصل خطياً. وهذا ما اعتبر عيباً ضخماً في البيرسيبترون. في عام 1959م قام برنارد فيدرو وماركيان هووف ببناء نموذجي عنصر تكيفي خطي آدالين Adaptive Linear Element ومجموعة عناصر تكيفيه خطية مادالين Many ADALINE. كان هذا هو أول ظهور للشبكات العصبية بشكلها الحالي. كانت تستخدم كفلتر أو مرشحات قابلة للتكيف Adaptive Filter لإلغاء الصدى من خطوط الهاتف. وما تزال تستعمل تجارياً حتى هذا الوقت.

كما وتعتبر الشبكات العصبية من أهم مجالات الذكاء الاصطناعي الذي يعكس مدى التطور الهام والملموس في طريقة التفكير البشرية، وتدور فكرة الشبكات العصبية حول محاكاة العقل البشري باستخدام الحاسب الآلي. وقد يعود التطور المنظور

وتتم عملية (Neural Processing) في هذا المجال إلى العديد من الدراسات التي تمت في مجال المعالجة العصبية

المحاكاة عن طريق حل المشاكل التي تواجهه، وذلك من خلال إتباع عمليات التعلم الذاتي والتي تعتمد على الخبرات المخترنة في الشبكة التي تحقق أفضل نتائج.

1.1 الشبكات العصبية الاصطناعية (2) Artificial Neural Networks

هي تقنيات حسابية مصممة لمحاكاة الطريقة التي يؤدي بها الدماغ البشري مهمة معينة، وذلك عن طريق معالجة ضخمة موزعة على التوازي، ومكونة من وحدات معالجة بسيطة، هذه الوحدات ما هي إلا عناصر حسابية تسمى عصبونات أو عقد (Nodes)، (Neurons) والتي لها خاصية عصبية، من حيث أنها تقوم بتخزين المعرفة العملية والمعلومات التجريبية لتجعلها متاحة للمستخدم وذلك عن طريق ضبط الأوزان.

إذا أن ANN تتشابه مع الدماغ البشري في أنها تكتسب المعرفة بالتدريب وتخزن هذه المعرفة باستخدام قوى وصل داخل العصبونات تسمى الأوزان التشابكية. وهناك أيضاً تشابه عصبي حيوي مما يعطي الفرصة لعلماء البيولوجيا في الاعتماد على ANN لفهم تطور الظواهر الحيوية.

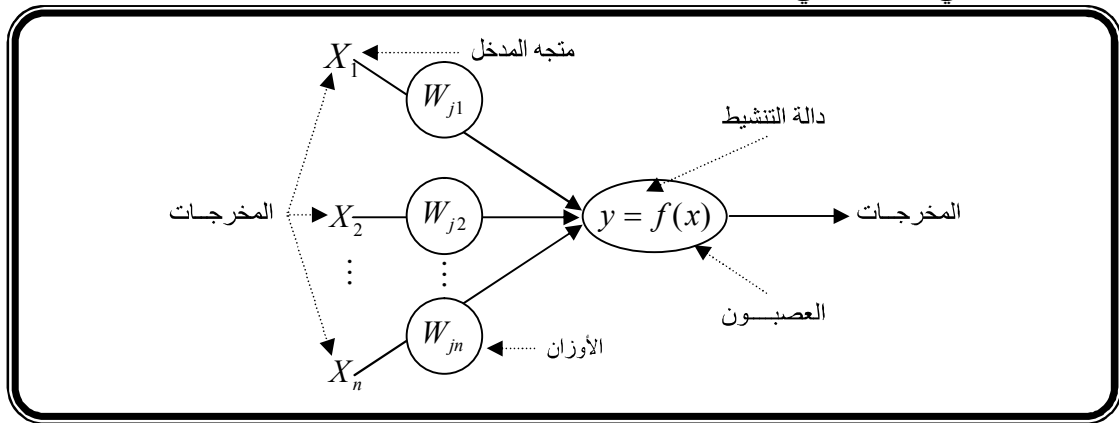
1.2 خصائص الشبكات العصبية الاصطناعية (2):

تتميز الشبكات العصبونية الاصطناعية بالخصائص التالية:

- 1- القدرة على اشتقاق المعنى من البيانات المعقدة أو الغير دقيقة.
- 2- القدرة على التعلم كيفية القيام بمهام الاعتماد على البيانات بواسطة التدريب أو التجربة الأولية.
- 3- بإمكانها خلق تنظيمها الخاص، وتمثيل البيانات التي تستلمها أثناء عملية التعلم.
- 4- حسابات الشبكات العصبونية الاصطناعية قد تنفذ بشكل متوازي.

1.3/ مكونات الشبكات العصبية الاصطناعية⁽¹⁾:

كما أن للإنسان وحدات إدخال توصله بالعالم الخارجي، وهي حواسه الخمس. كذلك فالشبكات العصبية الاصطناعية لها مدخلات تتمثل في وحدات المعالجة التي تتم فيها العمليات الحسابية التي تضبط بها الأوزان ونحصل عن طريقها على ردة الفعل لكل مدخل من المدخلات للشبكة. فوحدات الإدخال تكون طبقة تسمى طبقة المدخلات، ووحدات المعالجة تكون طبقة المعالجة، والتي تقوم بإخراج نتائج الشبكة تدعى طبقة المخرجات. وبين كل طبقة من هذه الطبقات هناك طبقة من الوصلات البيئية التي تربط كل طبقة بالطبقة التي تليها والتي يتم فيها ضبط الأوزان الخاصة بكل وصلة بينية. وتحتوي الشبكة على طبقة واحدة فقط من وحدات الإدخال، لكنها قد تحتوي على أكثر من طبقة من طبقات المعالجة. وكما في الشكل التالي:



شكل (1) مكونات الشبكات العصبية الاصطناعية

نلاحظ أن العصبون يتألف من:

- إشارات المدخلات: x_1, x_2, \dots, x_n
- الأوزان: w_1, w_2, \dots, w_n حيث يعبر الوزن عن شدة الترابط بين العنصر القبل والعنصر البعد.
- عنصر المعالجة (دالة التنشيط): y الذي يشمل قسمين:
 - الجامع: والذي يقوم بجمع الإشارات في المدخل الموزون.
 - تابع التفعيل: وهذا التابع يحد من مخرج العصبون لذا يسمى بتابع التخميد
- المخرجات: x_j

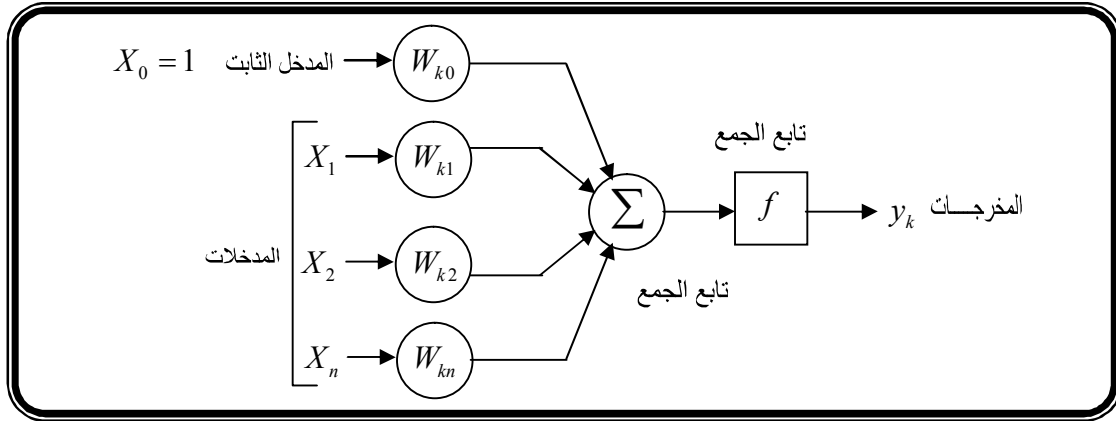
1.4/ الصياغة الرياضية للعصبون⁽⁴⁾:

تمثل العمليات الرياضية بالمعادلة الآتية:

$$y_k = f(\sum w_{jk} x_j + BK) \dots \dots \dots (1)$$

حيث أن:

- x_1, x_2, \dots, x_j : إشارات المدخل.
- w_1, w_2, \dots, w_j : الأوزان للعصبون k .
- $(\sum w_{jk} x_j + b_k)$ تابع عملية الجمع. حيث b_k يمثل الانحياز الذي يمكن عده على أنه أحد الأوزان $w_0 = 1$ ومدخله $x_0 = 1$ ليكون النموذج كالتالي:



شكل (2) الخوارزمية الرياضية للعصبون الاصطناعي

1.5/ تدريب الشبكة العصبونية وخوارزمية التعلم⁽⁷⁾:

من أهم خصائص الشبكات العصبونية التي تميزها عن بقية أنظمة الذكاء الاصطناعي أنها تتدرب، من خلال تقديم مجموعة بيانات تدريب إلى الشبكة بحيث يمكن تعديل الأوزان. حيث أن الشبكات العصبونية لا تبرمج بل تقوم بالتعلم، وتعد الأوزان المعلومات الأولية التي بواسطتها ستتعلم الشبكة، لذا يجب تحديث الأوزان أثناء مرحلة التدريب.

من أجل هذا التحديث تستخدم خوارزميات مختلفة بحسب نوع الشبكة، والتي من أهمها خوارزمية الانتشار العكسي.

1.6/ أنواع الشبكات العصبية الاصطناعية⁽⁵⁾:

1- البيرسيترون

شبكات عصبونية أمامية التغذية Feed forward Neural networks أهمها :

-شبكات عصبونية أمامية التغذية خلفية النقل Back propagation Feed forward Neural networks.

2- شبكات كوهونين ذاتية التنظيم.

1.7 / طريقة معالجة المعلومات⁽³⁾:

كل اتصال بين عصبون وآخر يتميز بارتباطه بقيمة تدعى الوزن (Weighting) وهي تشكل مدى أهمية الارتباط بين هذين العنصرين، يقوم العصبون بضرب كل قيمة دخل واردة من عصبونات الطبقة السابقة بأوزان الاتصالات مع هذه العصبونات، من ثم جمع نواتج الضرب جميعاً، ثم إخضاع النتيجة لتابع تحويل يختلف حسب نوع العصبون، ناتج تابع التحويل يعتبر خرج العصبون الذي ينقل إلى عصبونات الطبقة اللاحقة.

1.8 / استخدام الشبكات العصبية الاصطناعية في التنبؤ⁽⁶⁾:

بفرض وجود سلسلة زمنية تحتوي على المشاهدات $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_{n-1}, x_n)$ وللتنبؤ بالقيم المستقبلية للمتغير أي إيجاد القيم x_{n+1}, x_{n+2} وان السلسلة محددة أي وجود عدد حقيقي p الذي يسمى البعد المطمور والدالة f بحيث تكون $t > p$.

$$X(t) = f(x_{t-1}, x_{t-2}, \dots, x_{t-p}) \dots \dots \dots (2)$$

وبالتالي يتكون التنبؤ من N من القيم لسلسلة زمنية معطاة

ومن ثم حساب الدالة اللوجيستية $Y_t = \frac{1}{1+e^{-x}}$ التي تستخدم في تحويل البيانات إلى الخطية .



1.9/ التمهيد الآسي للسلاسل الزمنية:

يتكون تحليل السلاسل الزمنية من مراحل تبدأ بمرحلة تشخيص النموذج تليها مرحلة تقدير معلمات النموذج ومن ثم مرحلة فحص الملائمة للنموذج وتأتي المرحلة الأخيرة وهي مرحلة التنبؤ إن إحدى الطرائق لتحليل السلاسل الزمنية هي استخدام التمهيد الآسي .
وسميت هذه الطريقة بالتمهيد الآسي وذلك لإعطاء المشاهدات السابقة أوزان ذات قيم غير متساوية وان هذه الأوزان تتزايد أو تتناقص أسياً بصورة تتابعيه.

المبحث الثاني الجانب التطبيقي

المقدمة:

لقد ازداد الاهتمام والتوجه في الأيام الحالية إلى استخدام الشبكات العصبية من اجل الأنظمة التي تقوم بالتعرف الى شيء ما أو الأنظمة التي تقوم بالتنبؤ بأمر في إطار معين أو التحكم ببعض الأجهزة أو البرامج فالشبكات العصبية الاصطناعية هي أنظمة قابلة للتعلم من خلال الأمثلة، والشبكات العصبية الاصطناعية هي نظام معالجة للمعلومات له مميزات أداء معينة بأسلوب يُحاكي الشبكات العصبية الحيوية. وبعبارة أخرى فان الشبكات العصبية الاصطناعية إنما هي محاكاة للطريقة التي يؤدي بها العقل البشري مهمة معينة، وهو عبارة عن معالج ضخم موزع على التوازي، ومكون من وحدات معالجة بسيطة، بحيث يقوم بتخزين المعلومات العملية لجعلها متاحة للمستخدم وذلك عن طريق ضبط الأوزان.

2.1 / مصدر البيانات

في بحثنا هذا تم الحصول على البيانات من شعبة الإحصاء الصحي والحياتي لدائرة الصحة في محافظة النجف الاشراف.

2.2 / توصيف البيانات:

تضمنت البيانات أعداد وفيات الأطفال من عمر يوم إلى خمس سنوات ولجميع أشهر عام 2013 كذلك قيم السنة الأولى من عام 2014 وكما يلي:

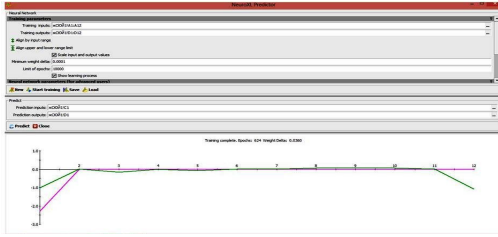
الشهر	عدد وفيات عام 2013	عدد وفيات عام 2014
كانون الثاني	630	618
شباط	447	470
آذار	505	486
نيسان	458	463
أيار	482	465
حزيران	453	442
تموز	446	-
آب	421	-
أيلول	414	-
تشرين الأول	420	-
تشرين الثاني	448	-
كانون الأول	639	-

جدول الأوزان لأشهر الـ 12 من عام 2013 كما في أدناه



الوزن	الشهر	الوزن	الشهر
0.077	تموز	0.109	كانون الثاني
0.073	آب	0.078	شباط
0.072	أيلول	0.088	آذار
0.073	تشرين الأول	0.079	نيسان
0.078	تشرين الثاني	0.084	أيار
0.111	كانون الأول	0.079	حزيران

2.3/ برنامج Neuroshell Predictor:



برنامج على الحاسب الاليكتروني مختص في الشبكات العصبية الاصطناعية طبيعة عمله على تدريب الشبكة وقيم الإدخال وتحديد الأوزان لكل مؤشر للخروج بقيم للأوزان وتقدير المؤشرات بعد إجراء كل عملية تدريب للشبكة.

2.4/ نموذج التنبؤ باستخدام طريقتي الاتجاه الخطي و التمهيد الآسي:

بعد فحص السلسلة الزمنية لعام 2013 وإيجاد معلمات الانحدار باستخدام الأساليب الإحصائية وبرنامج Minitab تم الحصول على التالي:

1- طريقة الاتجاه الخطي

- النموذج العام للتنبؤ هو $(Y_t = 500.636 - 3.13636 * t)$

والقيم المتنبأ بها لستة أشهر من عام 2014 هي:

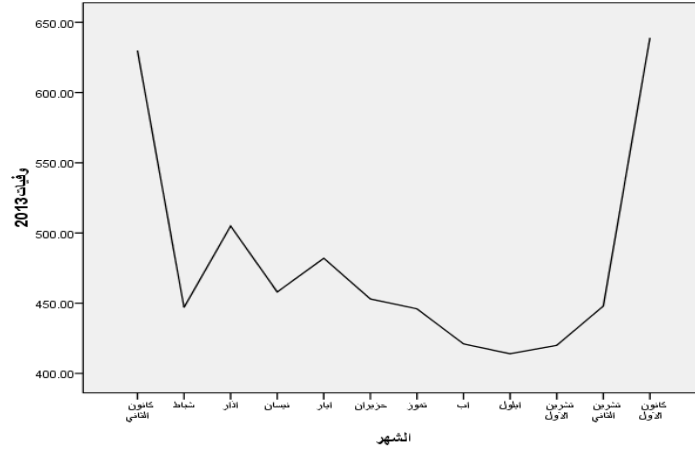
الشهر	قيمة التنبؤ لعام 2014
كانون الأول	460
شباط	457
آذار	454
نيسان	450
أيار	447
حزيران	444

2- طريقة التمهيد الآسي

- النموذج العام هو $Y_t = 497.859 * (0.992891)^t$

والقيم المتنبأ بها لستة أشهر من عام 2014 هي:

الشهر	قيمة التنبؤ لعام 2014
كانون الأول	454
شباط	451
آذار	447
نيسان	444
أيار	440
حزيران	437



شكل رقم (3) مخطط السلسلة الزمنية

2.5 / استخدام برنامج Neuroshell Predictor والشبكات العصبية:

لقد تم استخدام الشبكة العصبية لليبيانات المتاحة للتدريب والاختبار، وكانت مدخلات الشبكة عبارة عن 12 متغير (قيم الاثنى عشر شهرا لعام 2013) وأوزان كل شهر وستة مخارج هي قيم التنبؤ لعام 2014 وفي بداية التدريب كان معامل التصحيح 6% ولكن مع التدرج وصلت قيمته إلى 97% وهو مقدار ممتاز جدا يشير إلى مدى تدريب الشبكة وبمقارنة المعايير وبدون شك ان الشبكة العصبية تدرت بدرجة جيدة وعند بلوغ مستوى يتيح للتنبؤ.

كما وتجدر الإشارة إلى انه لم يلحظ أي تغير على أداء الشبكة عند تغيير بعض المواصفات الداخلية لها.

- نتائج برنامج Neuroshell Predictor

الشهر	قيمة التنبؤ لعام 2014
كانون الأول	597
شباط	472
آذار	468
نيسان	465
أيار	458
زيران	444

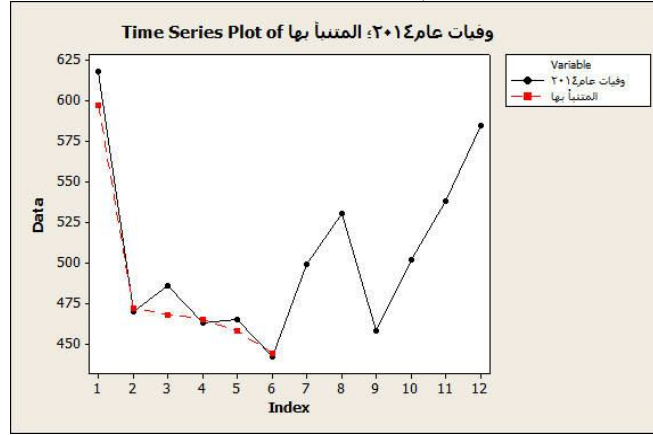
2.6 / المقارنة بين أسلوب الشبكات وبرنامج Neuroshell Predictor وأسلوب الاتجاه الخطي

والتمهيد الآسي:

الشبكات	المتوقع		الفعلي	الشهر
	التمهيد الآسي	الاتجاه الخطي		
597	454	460	618	كانون الأول
472	451	457	470	شباط
468	447	454	486	آذار
465	444	450	463	نيسان
458	440	447	465	أيار
444	437	444	442	حزيران
2904	2673	2712	2944	المجموع
40	271	232	0	الانحراف

من خلال الجدول أعلاه نلاحظ أن نموذج الشبكات هو الأمثل في التنبؤ حيث بلغت قيمة انحرافه (40) بالإجمالي العام .

والشكل التالي يوضح مؤشر السلسلة الزمنية والقيم المتنبأ بها باستخدام أنموذج الشبكات حيث يسير خط التنبؤ بشكل متقارب مع المعدلات الفعلية لعام 2014.



شكل رقم (4) مسار عملية التنبؤ بالشبكات والقيم الفعلية

المبحث الثالث

الاستنتاجات والتوصيات

الاستنتاجات:

- 1- أن الشبكات العصبية الاصطناعية أكثر دقة وكفاءة في التنبؤ عن الأساليب الإحصائية التقليدية حيث وصلت الشبكات لمعدل مرتفع وعالي من الدقة مع بقاء أفضليتها في التنبؤ للسلاسل الزمنية الطويلة والتي لا يوجد بها اثر واضح للموسمية أو الارتباط الذاتي بل تم الاعتماد على الأوزان .
- 2- إن استخدام نموذج الشبكات العصبية في التنبؤ، ورسم الخطط سواء الطويلة الأجل والقصيرة الأجل لما يتميز به هذا النموذج من سرعة ودقة في البيانات أكثر منه في الأساليب الإحصائية التقليدية.
- 3- من خلال التطبيق لكل من النماذج الإحصائية التقليدية والشبكات العصبية الاصطناعية يتبين لنا أن الشبكات العصبية قد تميزت عن الأساليب الإحصائية بأن لها منهجية في عدم الاعتماد على الخطية في البيانات.
- 4- تعد شبكة التغذية الأمامية من أفضل أنواع الشبكات المستخدمة في التنبؤ حيث أن المخرجات للطبقة المخفية هي مدخلات للزمن الذي يتبع (الزمن التالي).

التوصيات:

- 1- يجب على كل من يقوم بدراسة يتطلب فيها نظرة مستقبلية أن يقوم باستخدام الشبكات العصبية وأن يتم تحليلها باستخدام الأساليب الإحصائية الحديثة، وذلك لتحقيق الاستفادة القصوى منها حيث أن الشبكات لديها السرعة والدقة.
- 2- نظراً لمنهجية الشبكات العصبية في اعتمادها على غير الخطية فإن أداءها أفضل مقارنة بالنماذج التقليدية ، وينتج أيضاً أنه يمكن تطبيق الشبكات العصبية بنجاح في التنبؤ بالسلاسل الزمنية الشهرية الطويلة والتي لا تنتم بالموسمية أو الارتباط الذاتي.

